Taller de Ejercicios JS

**Programación web 1**

***QUE ES ECMASCRIPT***

**ECMAScript** es una especificación de lenguaje de programación publicada por ECMA internacional. El desarrollo empezó en 1996 y estuvo basado en el popular lenguaje JavaScript ECMAScript define un lenguaje de tipos dinámicos ligeramente inspirado en java y otros lenguajes del estilo de C. Soporta algunas características de la programación orientada a objetos basados en prototipos y pseudoclases.

S6 o ECMAScript 2015 es la 6a versión de la especificación del lenguaje ECMAScript o como comúnmente lo conoces, JavaScript. Esta nueva versión trae consigo muchas novedades esperadas para el lenguaje y fue oficialmente aprobada el 17 de junio de 2015.

**Arrow Functions**

Conocidas en otros lenguajes (C#, Java) como expresiones lambda, arrows o flechas son abreviaciones de funciones utilizando el operador =>

Por ejemplo, cuando queremos asignar un callback a una función, debemos escribir la función completa, supongamos que queremos obtener los cuadrados de los números contenidos en un arreglo:

var cuadrados = números.map(function(n) {

return n \*n;

)}

var cuadrados = numeros.map(n => n \* n);

***numeros.forEach((n, i) => {***

***if(n > 0) {***

***console.log(i + " - " + n);***

***}***

***});***

***var func = x => x + 1;***

***var num = func(5); // 6***

***CLASES***

Si tenemos experiencia en otros lenguajes orientados a objetos como java nos dimos cuenta que las clases en JavaScript se creaban diferente

Ahora la sintaxis ha cambiado para hacerla mas parecida a lo que estamos acostumbrado en este ejemplo definimos una clase con dos atributos y dos métodos

***class Rectangulo {***

***constructor(base, altura) {***

***this.base = base; //atributo 1***

***this.altura = altura; //atributo2***

***}***

***calcArea() {***

***return this.base \* this. altura;***

***}***

***}***

***var r = new Rectangulo(5, 10);***

***console.log(r.calcArea()); // 50***

1. ***Escoja mínimo 5 novedades ecmascript y explique cada novedad en 2 ejemplos.***